

ОБЩЕРОССИЙСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ 2011 „Методическая копилка”

Никитина Светлана Владимировна

*Муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования
детей «Детская Экологическая станция» г. Новый Уренгой*

КОНКУРС ЭРУДИТОВ

Ведущий - Здравствуйте дорогие ребята, сегодня мы проводим интеллектуальную игру по экологии «В мире природы».

Интеллектуалы – это люди, которые знают всё и обо всём, это знатоки... Вы читаете книги, энциклопедии, узнаете много нового, интересного. И пусть в нашем сегодняшнем конкурсе вам потребуется лишь маленькая частичка этих знаний, вы всё равно уже стали богаче, потому что знания – это то, что нельзя ни украсть, ни отобрать, ни потерять.

Ведущий - Представим наше глубокоуважаемое жюри и наши наимудрейшие команды. наших интеллектуалов будут сегодня оценивать:

1. _____
2. _____
3. _____

Ведущий - Сегодня в игре участвуют 3 команды. Каждая команда носит определённое название, которое связано с поиском знаний, с любознательностью, с учёбой. И сейчас мы услышим приветствия от участников (Идёт представление и приветствие команд).

Ведущий – Ну что же, члены жюри представлены. Команды готовы, а мы начинаем нашу игру. Итак, ни пуха, ни пера, желаю вам всем победы.

Ведущий – Внимание, первый раунд нашей игры – «Бескрылки». Командам предлагается продолжить или закончить фразу, представленную на слайде, на что даётся 1 минута. У каждой команды на столе имеются бланки ответов, в эти бланки команды записывают свои ответы и отдают жюри. Жюри оценивает

правильность ответов и выставляет баллы. Каждый правильный ответ оценивается в 5 баллов.

(В первом раунде командам предлагается продолжить 5 фраз, которые выведены на экран).

(Объявляется счёт за первый раунд)

Ведущий – Начинаем второй раунд, и называется он «Что? Где? Когда?»

Я читаю вопрос. По сигналу начинается минута обсуждения, в течение которой команды должны придумать ответ. За 10 секунд до истечения минуты обсуждения раздаётся звуковой сигнал. Команда записывает свой вариант в заранее подготовленный бланк ответа, и по окончании минуты капитан команды сдает свой ответ. Через 10 секунд после истечения времени, отведенного на очередной вопрос, ответы не принимаются. После розыгрыша каждого вопроса ведущий зачитывает варианты ответов и объявляет верный ответ. Команды, ответившие верно на вопрос получают 5 баллов; ответившие не верно или не ответившие вовсе — 0 баллов.

(Вопросы выведены на экране)

(Объявляется счёт за второй раунд)

Ведущий – Третий раунд «Пентагон». Я объявляю тему вопроса и начинаю зачитывать подсказки. На один вопрос зачитывается 5 подсказок. Время на обдумывание ответа с каждой подсказки 15 секунд. Каждая команда имеет право дать ответ с одной подсказки. Команда, давшая верный ответ с первой подсказки получает 5 баллов, со второй — 4 балла, с третьей — 3 балла, с четвертой — 2 балла, с пятой — 1 балл.

За любой неверный ответ с любой подсказки команда получает -1 балл.

Команда может ответить только 1 раз. Через 10 секунд после объявления пятой подсказки объявляется верный ответ. За один вопрос команда может заработать от 5 баллов до – 1 балла. Розыгрывается 5 вопросов.

Ведущий: Пока жюри подводит итоги предыдущего раунда, мы переходим к следующему раунду "Своя игра". Правила игры похожи на правила

телевизионной версии. Играют одновременно все команды. Объявляются темы и стоимость вопросов (количество баллов, которые можно получить при правильном ответе на вопрос). Одна из команд выбирает тему и стоимость вопроса, после чего я зачитываю соответствующий вопрос. Время на обсуждение составляет 30 секунд. По истечении 30-ти секунд по сигналу команда записывает свой вариант в бланк ответа, озвучивает его и отдаёт ассистенту. В одном раунде 4 темы и 5 различных стоимостей вопросов (т.е. всего 20 вопросов). *По правилам игры* в каждом раунде каждая команда 5 раз выбирает вопросы. Если команда не может ответить на вопрос, то возможность ответить предоставляется другим командам. Таким образом, если в игре участвует 3 команды, то разыграно будет ровно 15 вопросов из 20 возможных. В случае правильного ответа команда получает количество очков, равное стоимости вопроса. В случае неправильного ответа команда не зарабатывает баллы.

Ведущий – Молодцы, ребята! На этом задания нашей интеллектуальной игры закончены, настало время подвести жюри итоги, а сейчас предлагаем вашему вниманию посмотреть фильм «Океан».

(Просмотр фильма)

Ведущий: Слово для озвучивания итогов игры предоставляется жюри. (Объявляются победители.)

Ведущий – Наш конкурс интеллектуалов закончен, но на этом не заканчивается процесс познания. Человек всю жизнь должен учиться, узнавать что-то новое. Согласны ли вы со мной? (Ответы детей).

И как сказал Рене. Декарт:

«Мало иметь хороший ум,

Главное – уметь его хорошо применять».

Желаем вам успехов в познании нового.

Спасибо, до новых встреч!