

Щипова Ольга Владимировна

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

Кадетская школа «Барнаульский кадетский корпус»

УРОК В ФОРМЕ «СВОЕЙ ИГРЫ» ПО ИНФОРМАТИКЕ
«ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ»

Класс: 8 класс.

Цели:

1. *Образовательная:* систематизация знаний учащихся по теме «Информация и информационные процессы».
2. *Развивающие:* развитие творческого мышления, информационной грамотности, умения быстро и правильно отвечать на вопросы.
3. *Воспитательная:* воспитание аккуратности, внимательности, интереса к предмету информатика.

Тип урока: урок обобщения и систематизации знаний учащихся по теме «Информация и информационные процессы».

Форма урока: урок-игра.

Оборудование: компьютер, проектор, сигнальные карточки (3 карточки различных цветов).

План урока:

1. Организационный момент (3 мин.).
2. Основной этап (35 мин.).
3. Подведение итогов урока (2 мин.).



Ход урока

1. Организационный момент

Объяснение правил игры:

- В игре один раунд, участвуют 2 команды по 4 человека.
- Отвечают команды по очереди. Выбирают следующий вопрос тоже по очереди.
- В каждом раунде вопросы по темам: «Информация», «Единицы измерения», «Количество информации», «Информационные процессы».
- Если участник одной команды не знает ответ на вопрос, то другая команда может ответить на него.

2. Основной этап. Игра

Игра проходит с использованием презентации, выполненной в программе Power Point.

Ответы:

1 раунд

Информация	Информационный вес	Осведомление, разъяснение, изложение	Первоклассник - непонятна, 8 – классник-актуальна, 11-классник-неактуальна	Объективность, понятность, полезность, достоверность, полнота, актуальность
Единицы измерения	бит	20480 байт	15 Кбайт	400
Количество информации	3 бита	16 символов	24 Кбайта	5250 байт
Информационные процессы	кодирование	Обработка информации	Информационные процессы	Тетрадь (дневник)- телефон-смс- телефон2-товарищ



3. Подведение итогов

Награждение: Выставление оценок победившей команде «отлично», проигравшей «хорошо».



Твоё отношение к уроку (нарисовать смайлику улыбку).

- 1) Отличный, интересный, захватывающий, заставляющий работать — *улыбка*;
- 2) Нормальный, обычный — *полоска*;
- 3) Скучный, работа без интереса. Бесплезный — *нарисовать опущенные уголки губ*.

4. Рефлексия

